

FLORIE SOUDAY

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Animatrice d'ateliers de jeux vidéo

FAN (Rosny-sous-Bois), atelier de création de jeux vidéo avec GBStudio, *Juillet 2026*
Collège Maréchal Lannes et Médiathèque Jean-Claude Pertuzé (Lectoure), création de jeux vidéo avec deux classes de 6ème sur des contes gascons, *Mars 2026*

UI/UX Designer

Novade (Paris), *Octobre 2025—Juin 2026*
Designer numérique pour le site de formation de l'entreprise Novade.

Agent d'accueil

Palais de Tokyo (Paris), *Octobre 2025—Octobre 2026*
Chargée d'accueil, de renseignement et de billetterie.

Animatrice en arts et technologies créatives

Espace Jean-Roger Caussimon (Tremblay-en-France), *Août—Octobre 2025*
Responsable du FabLab, animatrice d'ateliers sur le numérique pour enfants, adolescents et personnes âgées et gestion de projets culturels.

Projet de recherche en SHS et jeux vidéo (Play-to-Learn)

HEAD - IRAD (Genève, Suisse), *Mars 2024—Mars 2025*
Préparation d'émissions live pour le projet et conception des dispositifs numériques : jeux sur Figma, modélisations 3D, mappings, Face tracking...

Stage de recherche en numérique

HEAD - IRAD (Genève, Suisse), *Avril—Juin 2023*
Stage à l'IRAD de la HEAD-HES-SO, auprès d'Anthony Masure. Archivage de données de projets, animation de workshops et élaboration d'un état de l'IA et la pédagogie.

Stage en design produit et numérique

Lucas Zito (Paris), *Août 2022*
Conception de filtres AR pour le designer Lucas Zito et fabrication d'une chaise en bois et de pièces imprimées en 3D.

Modélisatrice 3D

Miguel Chevalier (Paris), *Mai—Juin 2022*
Modélisation et rendus 3D d'œuvres pour un projet d'exposition et participation au montage d'expositions.

Animatrice de cours de modélisation 3D sur Blender

École Duperré (Paris), *Août—Octobre 2021*
Initiation à Blender (logiciel de modélisation 3D) auprès des étudiants en CPGE de l'École Duperré.

CONFÉRENCES/PUBLICATIONS

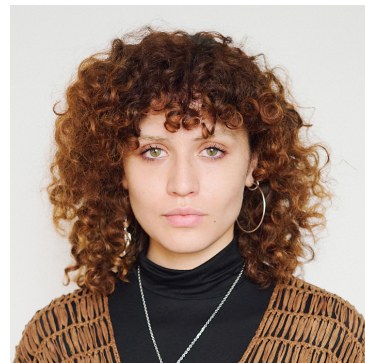
Conférence, accès(s) Festival (Pau) sur la pratique du modding et l'aléatoire (octobre 2026)
Conférence, Gasconnades (Lectoure) sur les mythes gascons et les jeux vidéos (septembre 2026)
Table ronde « Forêt et jeux », (Petit Bain, Paris), organisée par Immersion et l'association Francis Hallé (juin 2026)
Intervention à la BnF, dans le cadre du colloque « Le jeu vidéo en ligne : jouer, étudier, préserver » (juin 2026)
Publication dans le n°10 d'Immersion et participation à une table ronde (avril 2026)
Intervention à l'ENSAD de Paris, sur mon projet autour des jeux vidéo et des mythes gascons (février 2026)
Intervention à l'ESAD d'Orléans, sur mon projet autour des jeux vidéo et des mythes gascons (novembre 2025)
Conférence, Rencontre de Lure (Lure), « Play-to-Learn : un pont entre sciences sociales et jeux vidéo » (août 2025)
Conférence, Colloque international UNESCO Eva Chair (Université Côte d'Azur, Nice), avec Anthony Masure, AI and Education for Democracy, (septembre 2023)

EXPÉRIENCES ARTISTIQUES / PROJETS CULTURELS

Exposition d'un jeu vidéo dans le cadre de la « Nuit Blanche » d'un jeu vidéo (Paris, Jardin des Traverses, juin 2026)
Exposition d'un jeu vidéo pour le lancement du dernier numéro d'« Immersion » (Paris, Confort Mental, avril 2026)
Résidence Evil IV - Crépuscule : résidence d'art numérique (Montreuil, août 2025)
Exposition d'un jeu vidéo dans le cadre de l'exposition de Pierre Moulin, (Paris, Confort Mental, octobre 2024)
Résidence Evil II : résidence d'art numérique (Genève, novembre 2023)
Exposition d'un film pour la Semaine des arts de la Sorbonne (Paris, Centre Panthéon, avril 2022)

FORMATIONS

Master Recherche en Design, ENS Paris-Saclay (2022-2025)
Double cursus - L3 Design, Arts et Médias (Sorbonne) et ENS Paris-Saclay (2021-2022)
Classe préparatoire Art et Design, École Duperré (Paris) (2019-2021)
Bac Arts Appliqués (Lycée Haroun Tazieff, 40) - Mention Très Bien (juin 2019)



CONTACT

florie.souday@outlook.com
0686035472

Site web

<https://floriesouday.com/>
Instagram : [@floriesouday](https://www.instagram.com/floriesouday)

Membre de Distraction

Collectif d'artistes
& designers numériques
<https://distraction.fun/>

COMPÉTENCES

LOGICIELS/OUTILS

●●●○ Photoshop/Gimp
●●●○ Illustrator/Inkscape
●●○ InDesign/Scribus
●●●● Blender
●●○ Cinéma4D, ZBrush
●●●● PackOffice
●●●○ Lumion
●●●○ Unreal Engine
●●●● HTML
●●●○ CSS

LANGUES

Anglais C1
Espagnol B2

AUTRES

Permis B
Brevet de secourisme